



2025학년도 후기 신입생 모집 !!

기술과 콘텐츠의 융합으로 여는 메타버스의 신세계!
메타버스융합대학원에서 **신입생**을 모집합니다!

지원대상

석사과정

국내외 정규대학에서 학사학위 취득(예정)자

박사과정 ※ 통합과정 이수 가능

국내외 정규대학에서 석사학위 취득(예정)자

지원절차

접수기간

2025. 04. 02. (수) ~ 2025. 04. 22. (화)

접수방법

유웨이 어플라이
(<https://www.uwayapply.com>)

특 전

입학금 및 전액 장학금 지원

1년(1, 2학기)간 전원 지급
이후 프로젝트 참여에 따라 지급 가능

각종 학술활동비 지원

산학연계 및 인턴십 지원

전형일정



원서접수
25. 04. 02. (수)
~ 04. 22. (화)



서류제출
25. 04. 02. (수)
~ 04. 23. (수)



면접
25. 05. 09. (금)
or 05. 10. (토)



합격자 발표
25. 06. 10. (화)

건국대학교 대학원 메타버스융합학과

2025년도 후기 신입생 모집 안내

1. 모집내용

건국대학교는 메타버스 산업과 사람중심 미래를 선도할 문제해결능력을 갖춘 글로벌 창의융합인재 양성을 위해 과학기술정보통신부의 지원 (정보통신방송혁신인재양성사업)으로 일반대학원 메타버스융합학과에서 2025학년도 후기 대학원 신입생을 모집합니다.

- 원서접수 (인터넷)
 - 2025. 04. 02. (수) ~ 04. 22. (화)
 - 유웨이 어플라이 (<https://www.uwayapply.com>)
- 서류제출
 - 2025. 04. 02. (수) ~ 04. 23. (수)
 - 지원학과 사무실로 방문 또는 우편(발송일 기준) 제출
 - (05029) 서울시 광진구 능동로 120, 신공학관 1019호 건국대학교 대학원 메타버스융합학과
- 면접고사
2025. 05. 09. (금) 또는 05. 10. (토) * 일시 및 장소는 추후 공지
- 합격자발표
2025. 06. 10.(화) 예정 * 대학원 홈페이지 공지(개별통지없음)
- 등록 : 향후 공지 예정 (등록기간내 미등록시, 합격취소)
- 문의 : 메타버스융합학과: 02-450-0574 / metaverse@konkuk.ac.kr
일반대학원 사무실: 02-450-3475 / 3263
- 건국대학교 메타버스융합학과 홈페이지 : <https://metaverse.konkuk.ac.kr/>

2. 지원자격

- **석사학위과정**

- 국내외 학사학위 이상의 학위 취득자 (학위 취득예정자 포함),
- 법령에 의하여 학사학위 이상의 학력이 있다고 인정된 자

- **박사학위과정**

- 국내외 석사학위 이상의 학위 취득자 (학위 취득예정자 포함)
- 법령에 의하여 석사학위 이상의 학력이 있다고 인정된 자

- **석박사통합과정**

- 국내외 학사학위 이상의 학위 취득자 (학위 취득예정자 포함)
- 법령에 의하여 학사학위 이상의 학력이 있다고 인정된 자
- 학부성적 평점 3.5 이상, 지도(예정)교수의 추천을 받은 자

- ※ **이전 전공/학과 상관 없이 지원 가능함**

인문사회과학계열 (문화콘텐츠학, 경영/경제학등), 디자인계열 (시각디자인, 영상디자인 등), 공학계열 (컴퓨터공학, 기계/산업/건축 등), 자연과학계열 (의학, 생명과학 등)

3. 학과 안내 및 모집정원

- **메타버스공학전공**

- 공학석사 / 공학 박사 취득 가능

- **메타버스콘텐츠전공**

- 문학석사 / 문학 박사 취득 가능

- 매년 20명 이내 (인문사회/디자인/공학 등 균형있게 선발, 융합연구 추구)

4. 메타버스 융합학과 교육목표

- 문제해결 역량을 갖춘 융합 인재 양성 : 과정동안 유지되는 프로젝트 중심의 연구와 교육 수행
- 전문성을 갖춘 창의 융합 인재 양성 : 학부 과정에서 갖춘 전문성에 기반한 진로별 교육 체계 구성, 융합 연구 그룹 구성 및 융합 연구 지원 플랫폼 구축
- 창의 융합 프로젝트 역량을 갖춘 융합 인재 양성 : 산업체와 연계한 메타버스 융합 창의 프로젝트를 융합연구 그룹과 동적으로 구성하는 체계 구축, 융합 연구 리포지토리 구축 및 이를 활용한 동적 융합 연구 수행
- 산업 선도를 위한 창의 인재 양성 : 메타버스 산업 선도를 위한 산업화 및 창업 역량 강화, 창업 및 비즈니스 역량 강화를 위한 과정을 제공함

5. 메타버스융합 유입학생 모델

- 핵심 기술을 갖춘 학생: 학부과정에서 컴퓨터공학 및 관련 전공을 이수하여 메타버스를 구성하는 핵심 기술에 대하여 기초 역량을 갖춘 학생을 대상으로 함
- 콘텐츠 기획 배경 학생: 인문학, 콘텐츠에 대한 분석과 기획 역량을 갖춘 학생을 대상으로 함
- 콘텐츠 제작 배경 학생: 디자인/영상 계열 학과에서 콘텐츠의 제작을 위한 기초 역량을 갖춘 학생을 대상으로 함
- 경영/경제 배경 학생: 경영 및 경제 관련 역량을 갖추어 메타버스 산업을 위한 창업/비즈니스를 이끌 수 있고, 메타버스 경제 활동을 기획/이해 할수 있는 학생을 대상으로 함

6. 메타버스융합 목표경력 모델

- 컴포넌트 기술 개발: 컴포넌트 기술 (모델링, 상호작용, 디바이스 등)을 직접 개발하고 적용하는 경력 목표
- 서비스 기술 개발: 플랫폼 기술 및 서비스를 구현하기 위한 종합 역량을 갖추고 이를 직접 개발하는 경력 목표
- 서비스 기획 및 서비스: 서비스를 기획하고 기술을 도입하여 실제 서비스를 제공하는 경력 목표
- 콘텐츠 제작 및 서비스: 메타버스 콘텐츠를 기술적 도구를 사용하여 제작하고, 서비스에 적용하는 경력 목표
- 창업 및 비즈니스: 메타버스 산업을 이해하고 이에 적합한 형태의 비즈니스를 주도하고 창업등을 수행하는 경력 목표

7. 메타버스융합 교과목 소개

- 융합 기초 교과목 운영: 메타버스 입문, 메타버스 융합문제 해결기법, 메타버스 창업기초 등
- 융합 교과목 운영: 3D 캐릭터디자인, 3D 컴퓨터캐릭터애니메이션, 메타버스 비즈니스, VR워크샵, 3D컴퓨터캐릭터액팅, 메타버스 UI/UX, 메타버스 플랫폼, 메타버스 상호작용
- 메타버스 기술 역량 강화를 위한 인공지능 및 시스템 교과목 운영: 기계학습, 가상현실, 디지털영상처리, 빅데이터 지식처리, 고급컴퓨터그래픽스, 자연어처리, 컴퓨터비전, 생성형 인공지능, 블록체인, 혼합현실, 체감형 기술, 센서와 클라우드, 디지털 트윈

- 메타버스 기반 콘텐츠 역량 강화를 위한 교과목 운영: 영상제작 워크샵, 시나리오 워크샵, 3D CG워크샵, Moving Image 기초, 사용자 중심 콘텐츠 및 사용성 평가, 3D 공간디자인, 영상 스튜디오 실습, Pre-Visualization, 사운드 디자인, 인터랙티브애니메이션, 영상 연출 등
- 프로젝트 기반의 융합 교과목 운영: 메타버스 창의 프로젝트, 메타버스 창업 프로젝트, Independent Study I,II,III
- 메타버스 기반 창업 관련 교과목 운영: 메타버스 창업의 이해, 메타버스 비즈니스, 기술사업화, 기술마케팅, 이미지와 브랜드 전략, 벤처 창업과 기업가정신, 경영전략 및 혁신

8. 특전내용

- **입학생 전원 입학금 지원 및 등록금 전액 지원 (1년간 지원)**
- 각종 학술활동비 지원
- 산학연계 및 인턴십 지원

9. 진로 분야

- 삼성전자, LG전자 외 정보통신기기의 메타버스 서비스디자인 분야
- SW, 시스템, 서비스, 콘텐츠 및 메타버스 원천 기술과 이들을 융합하는 기술이 필요한 업체/연구소

10. 기타 문의

- 메타버스융합학과: 02-450-0574 / metaverse@konkuk.ac.kr /
서울시 광진구 능동로 120, 신공학관 1019호 건국대학교 대학원 메타버스융합학과
- 일반대학원 사무실: 02-450-3475, 3263
서울시 광진구 능동로 120, 상허연구관 511호 건국대학교 대학원 행정실